

Ormar och stegar 1-100

Spelet övar färger och räkneord 1-20. Alla deltagare (2-3 st) ställer sina spelpjäser på startrutan.

Slå med tärningen och flytta det antal steg som tärningen visar.
Du måste beskriva den cirkel där du hamnar (Ei 18 es amarillo. osv.).
Om du säger fel måste du gå tillbaka lika många steg som du just flyttade fram.
Om du hamnar på ett ormhuvud glider du ner till svansen och börjar om därifrån. Om du hamnar på en stege får du klättra upp.

OBS! Om du slår en sexa får du inte flytta utan måste stå över till nästa omgång.

